



Cursillo – Taller

“CONSTRUCCIÓN DE ANIMACIONES CON GEOGEBRA PARA LA ENSEÑANZA DE LA MECÁNICA”

Marcelo J. Marinelli - Graciela C. Lombardo

marcelomarinelli@gmail.com – gracielalombardo@gmail.com

ACTIVIDADES INICIALES

ACTIVIDAD INICIAL 1

- Reconocimiento de las distintas partes de la pantalla de GeoGebra.
- Reconocimiento de las distintas opciones de la barra.
- Reconocimiento de comandos rápidos de GeoGebra

ACTIVIDAD INICIAL 2

Utilizando las distintas herramientas que brinda GeoGebra:

- En la vista gráfica ubicar los puntos A (1,1), B (-3,5) y C (5,-2). Renombrarlos con los nombres P, Q y R.
- Trazar una circunferencia con centro en el punto P y radio $r = 3$.
- Trazar una recta que pase por Q y P. Marcar los puntos de intersección entre la recta y la circunferencia y denominarlos S1 y S2.
- A través del sector de texto, ubicar el punto D (5,5) y trazar una recta paralela a la que se obtuvo en el ítem c). Cambiar su color y trazo.
- Dibujar el triángulo Q, D y R, y medir los ángulos de la figura que se forma
- Graficar un segmento que una los puntos Q y P, P y R. ¿Qué figura forman los puntos P, Q, R y D?
- Agregar la “barra de navegación por paso de construcción” para recrear los pasos realizados.